# Informace o klubu

* Klub se schází na adrese **Moravskoslezská vědecká knihovna v Ostravě,** [**Prokešovo náměstí 7**](https://mapy.cz/s/fusopojeru)**, 702 00 Ostrava (levé křídlo Nové radnice, v makerspace MSVK)**
* Klub se koná **každý sudý čtvrtek, 15:30-17:00, od 21. 9. 2023** (v průběhu roku budou zákonní zástupci včas informování o případných změnách v rozpise setkání a dalších akcích).
* Kontakt na organizátora (šampiona klubu): **michaela.mrazova@msvk.cz, 734 666 241**
* Kontakt na CoderDojo ombudsmanku[[1]](#footnote-1): Jana Tepperová, jana.tepperova@vse.cz
* Klub je určen pro:
	+ děti od 8 (ukončená první třída) do 12 let
	+ kluky i holky, IT je pro všechny 😊
* Co se děti v tomto školním roce naučí:
	+ V prvním pololetí se zaměříme na objevování světa programování, kódování a výukových robotů.
	+ Druhé pololetí bude patřit rozvoji kreativity a podnikavosti, naučíme se prototypovat. Budeme také rozvíjet tvůrčí činnost dětí, které si zkusí vymyslet a vytvořit nějaký vlastní projekt.
* Facebooková stránka CoderDojo Česká republika: <https://www.facebook.com/CoderDojoCZ/>
* Twitter CoderDojo Česká republika: <https://twitter.com/CoderDojoCZ>
* Webová stránka CoderDojo Česká republika: <https://coderdojocesko.cz/>
* Webová stránka mezinárodního hnutí CoderDojo: <https://coderdojo.com/>

# CoderDojo desatero

1. V Dojo jsme všichni kamarádi, jak ninjové, tak i mentoři a šampioni. Proto se ke všem chovej ohleduplně a s respektem.
2. Rodiče jsou v každém Dojo vítáni. Alespoň na první schůzku je doporučené s sebou jednoho z rodičů vzít. Pokud je setkání online a je ti méně než 12 let, měj rodiče nablízku, pokud bys potřeboval/a s něčím pomoc.
3. CoderDojo navštěvují ninjové různých úrovní, proto se snaž pomáhat méně zkušeným.
4. Během lekce dbej pokynů mentorů a šampionů. Lekce je krátká a určitě se chceš naučit co nejvíce.
5. I když je CoderDojo zadarmo, prosím respektuj, že mentoři a šampioni mají s přípravou práci. Proto se vždy omluv alespoň den předem, pokud na lekci nemůžeš přijít.
6. Pokud máš nějaký problém, neváhej o tom říct mentorovi.
7. Místo, kde se lekce konají, bylo CoderDojo poskytnuto zadarmo. Měj to prosím na paměti a chovej se hezky k vybavení.
8. Pokud si na lekci přineseš vlastní mobil, počítač, či jinou techniku, pamatuj, že si za něj celou dobu ručíš sám.
9. V rámci lekcí CoderDojo je zakázáno používání sociálních sítí, surfování po internetu a hraní online her, pokud to není součástí výuky. Když už máš hotovo, pomoz ostatním. Platí to i v případě, že se schůzka koná online.
10. CoderDojo je skvělá příležitost, jak si udělat nové kamarády a naučit se víc o technologiích. Bav se a kóduj.

# Plán schůzek 2023/2024

21.09.2023

* Představení a seznámení
* Exkurze v makerspace

05.10.2023

* BeeBot
* Sphero
* Lego

19.10.2023

* PC učebna
	+ Hour of code
	+ Run Marco

02.11.2023

* ozoboti

16.11.2023

* ozoboti

30.11.2023

* PC učebna
	+ Modelování pro 3D tisk

14.12.2023

* 3D pera – ozdoby

11.01.2024

* microbit

25.01.2024

* Microbit

08.02.2024

* Představení možných projektů
* Aktivity od Prototýpků

22.02.2024

* Aktivity od Prototýpků
* Práce na projektu

07.03.2024

* Canva

21.03.2024

* Canva
* Generativní AI

04.04.2024

* Práce na projektu

18.04.2024

* Odpočinek s roboty

02.05.2024

* Práce na projektu

16.05.2024

* Aktivity od prototýpků

30.05.2024

* Prezentace projektů
1. Na CoderDojo ombudsmanku se mohou kdykoliv obrátit účastníci i rodiče s problémem, který ze závažných důvodů nemohou řešit s šampionem nebo mentory klubu. [↑](#footnote-ref-1)