

PŘIHLÁŠKA DO KLUBU CODER DOJO 2024/2025

Osobní údaje – účastník (nindža)

Jméno a příjmení:

Datum narození:

Znalosti (prosím, zakroužkujte):

- S počítačem neumí (úplný začátečník)
- S počítačem umí na uživatelské úrovni (brouzdání po internetu, hraní her, přidávání obsahu)
- S počítačem umí na uživatelské úrovni (úprava fotografií, videí, webových stránek)
- Už programuje a vytváří webové stránky. V jakém jazyce?

Z klubu CoderDojo bude účastník odcházet:

- Sám
- Vyčká na doprovod (zákonný zástupce, pověřená osoba) – prosím uveďte jména osob, kteří mohou dítě vyzvednout:

Je něco, co byste nám chtěli o svém dítěti sdělit? (povaha, individuální potřeby, zdravotní omezení atd.):

Osobní údaje – zákonný zástupce

Jméno a příjmení:

Adresa:

Telefon:

E-mail:

Rodiče stvrzují svým podpisem, že údaje v přihlášce jsou pravdivé a souhlasí s tím, že jejich dítě bude navštěvovat klub CoderDojo a dodržovat CoderDojo Desatero chování, které je přiložené k této přihlášce a také zveřejněné na <https://coderdojocesko.cz/coderdojo-desatero/>.

Přítomnost zákonných zástupců na všech setkáních je vítána, ale ne povinná.

Datum a místo:

Podpis zákonného zástupce:

Informace o fotografování a natáčení videozáznamů během schůzek a akcích klubu a akcích CoderDojo Česká republika z.s. (dále jen jako „pořadatelé“) a ochrana osobních údajů

podle § 12 Občanského zákoníku a ust. § 5 odst. 2 zákona č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů (dále též jako „zákon o ochraně osobních údajů“), a v souladu s čl. 6 odst. 1 písm. a) nařízení Evropského Parlamentu a Rady (EU) 2016/679 ze dne 27. dubna 2016, o ochraně fyzických osob v souvislosti se zpracováním osobních údajů a o volném pohybu těchto údajů a o zrušení směrnice 95/46/ES (obecné nařízení o ochraně osobních údajů), které nabylo účinnosti dne 25. 5. 2018

Pořadatelé mohou pořizovat následující záznamy:

- Fotografie, ať už v hmotné či digitalizované (nehmotné) podobě, či videozáznamy
- Rovněž pořadatelé mohou poskytnout licenční oprávnění k užití fotografií jakýmkoli třetím osobám, a to zejména pro účely vytvoření reklamních a marketingových materiálů CoderDojo
- Fotografie může být změněna, použita jako součást díla souborného nebo může být použita pouze její část

Obrazové a zvukové záznamy jsou pořizovány k účelům:

- **propagačním** – mohou být zveřejněny na webových stránkách a sociálních sítích CoderDojo
- **informačním** – mohou být uveřejněny v tiskových zprávách a médiích

Pořadatelé respektují při pořizování obrazových a zvukových záznamů tyto zásady:

- informování účastníka předem o pořizování záznamů
- účastník může kdykoliv požádat o vymazání pořízeného záznamu, a to písemně mailem pořadateli na coderdojo.msvk@gmail.com

Souhlasíte se zveřejněním fotografií a videozáznamů, na kterých bude i vaše dítě? Prosím zakroužkujte:

Souhlasím

Nesouhlasím

Datum:

Podpis zákonného zástupce:

Informace o klubu

Klub se schází na adrese: Prokešovo náměstí 7, Ostrava
(vchod do druhého křídla radnice)



Klub se schází **ve čtvrtek ve 14denních** intervalech (od 19. 9. 2024)

V průběhu roku budou zákonní zástupci včas informováni o případných změnách v rozpisu setkání a dalších akcích.

Kontakt na organizátora: **Sabina Kramná**

Tel.: +420 733 635 386

Email: sabina.kramna@msvk.cz

Kontakt na CoderDojo ombudsmana¹: Jana Tepperová,
jana.tepperova@vse.cz

Facebooková stránka CoderDojo Česká republika:
<https://www.facebook.com/CoderDojoCZ/>

Webová stránka CoderDojo Česká republika: <https://coderdojocesko.cz/>

Webová stránka mezinárodního hnutí CoderDojo: <https://coderdojo.com/>

¹ Na CoderDojo ombudsmana se mohou kdykoliv obrátit účastníci i rodiče s problémem, který ze závažných důvodů nemohou řešit s šampionem nebo mentory klubu.

Co se děti v tomto školním roce naučí:

(plán činnosti klubu, může dojít ke změnám)

- základy programování v jazyce Scratch
- ovládání robotických hraček
 - Sphero
 - Lego Boost
 - Ozobot
- 3D modelování a 3D tisk
- zásady kybernetické bezpečnosti

CoderDojo desatero

- 1) V Dojo jsme všichni kamarádi, jak ninjové, tak i mentoři a šampioni. Proto se ke všem chovej ohleduplně a s respektem.
- 2) Rodiče jsou v každém Dojo vítáni. Alespoň na první schůzku je povinné s sebou jednoho z rodičů vzít.
- 3) CoderDojo navštěvují ninjové různých úrovní, proto se snaž pomáhat méně zkušeným.
- 4) Během lekce dbej pokynů mentorů a šampionů. Lekce je krátká a určitě se chceš naučit co nejvíce.
- 5) I když je CoderDojo zadarmo, prosím respektuj, že mentoři a šampioni mají s přípravou práci. Proto se vždy omluv alespoň den předem, pokud na lekci nemůžeš přijít.
- 6) Pokud máš nějaký problém, neváhej o tom říct mentorovi.
- 7) Místo, kde se lekce konají, bylo CoderDojo poskytnuto zadarmo. Měj to prosím na paměti a chovej se hezky k vybavení.
- 8) Pokud si na lekci přineseš vlastní mobil nebo počítač, pamatuj, že si za něj celou dobu ručíš sám.
- 9) V rámci lekcí CoderDojo je zakázáno používání sociálních sítí, surfování po internetu a hraní online her, pokud to není součástí výuky. Když už máš hotovo, pomoz ostatním.
- 10) CoderDojo je skvělá příležitost, jak si udělat nové kamarády a naučit se víc o technologiích. Bav se a kóduj.